

Programmation avec Python

Module TURTLE

TP N°1

Le module turtle est un ensemble d'outils permettant de dessiner à l'aide d'instructions simples.

- Ouvrir l'éditeur **Thonny**.
- Taper les programmes ci-dessous.

N°	Programmes		Dessiner ce que vous voyez
1	from turtle import* forward(120) done()	#----- -----	
2	from turtle import* forward(120) left(90) forward(120) done()	#----- -----	
Application 1 : Dessiner un carré de coté 200 points. Application 2 : Dessiner un rectangle de largeur 100 et de longueur 200. Application 3 : Dessiner un triangle équilatéral de coté 200.			
3	from turtle import * forward(120) right(90) forward(120) done()	#-----	
4	from turtle import* forward(120) right(90) forward(120) reset() done()	#-----	
5	from turtle import* forward(120) right(90) forward(120) backward(90) circle(20) done()	#----- #-----	
6	from turtle import* forward(100) up() forward(50) down() forward(100) up() forward(50) down() forward(100)	#----- #-----	



	up() forward(50) down() forward(100) done()		
7	from turtle import* forward(100) up() goto(50,50) down() circle(20) up() goto(50,-50) down() circle(20) done()	#----- #-----	
8	from turtle import* color('red') forward(100) color('green') width(10) forward(100) color('pink') circle(50) width(5) color('blue') circle(20) done()	#----- #----- #----- #----- #-----	
9	from turtle import* color('green') Begin_fill() fillcolor('red') circle(20) end_fill() done()	#..... #..... #.....	

Application 4 :

Dessiner avec le module Turtle une étoile avec un contour de couleur rouge et le remplissage de couleur jaune, l'angle entre deux segments est égale à 144

Le code est :

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

